



Roma, 21 marzo 2011

Protocollo n.931

Alle Società Affiliate
Al Consiglio Federale
Ai Comitati/Delegati Regionali
Alla Direzione Arbitrale Canoa
Agli Organi di Giustizia e Disciplina
Agli Staff Tecnici
Agli Allenatori ed Istruttori

L O R O S E D E

CIRCOLARE N. 24/2011

Oggetto: **CODICE DI GARA - Variazioni.**

Il Consiglio Federale nella riunione del 5 marzo u.s. ha deliberato la seguente variazione al Codice di Gara:

- SEZIONE 2 - REGOLAMENTO CANOA ACQUA PIATTA: **art. 2.17.**

In allegato si trasmettono le variazioni relative al citato articolo; la stesura completa del codice stesso sarà disponibili sul sito federale.

Cordiali saluti.

Daniela Sebastiani
Segretario Generale

Luciano Buonfiglio
Presidente



CODICE DI GARA SEZIONE 2 - REGOLAMENTO CANOA ACQUA PIATTA

Art. 2.17 – Partenza

1. Gli equipaggi devono presentarsi nella zona di partenza, area in acqua entro i 100mt. dalla linea di partenza, pena la squalifica, almeno 2 minuti prima dell'orario previsto dal programma, indossando la divisa sociale e con il numero fissato sull'imbarcazione; gli atleti su equipaggi multipli, pena una multa (fissata all'inizio di ogni stagione agonistica dal Consiglio Federale), devono comunque presentarsi con abbigliamento omogeneo.
2. Il Preallineatore fa l'appello e fa posizionare l'equipaggio con il numero 1 a sinistra dello schieramento, seguito alla sua destra dal 2 e così via; gli assenti sono considerati ritirati.
~~Al momento della partenza gli equipaggi devono avere le imbarcazioni ferme e con le prue in corrispondenza della linea di partenza.~~
3. **In presenza di installazioni fisse, galleggianti o automatiche (ancorate sulla linea di partenza), lo "STARTER" comunica ai concorrenti la partenza è imminente per le Gare di Velocità con la frase "PRONTI" "FERMI" "VIA" "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" , per le Gare di Fondo con la frase "PARTENZA ENTRO UN MINUTO". "PARTENZA ENTRO UN MINUTO".** **AI "PRONTI" gli atleti inizieranno a posizionare le pagaie in fase di partenza. verificate che tutte le condizioni sussistano, dà il segnale di partenza che può essere un colpo, un suono breve ed acuto o la parola "VIA",**
 - **Gli atleti non dovranno pagaiare in avanti.**
 - **Le imbarcazioni non dovranno spostarsi in avanti durante questa fase e non forzare i blocchi.**
 - **Quando lo starter è soddisfatto del posizionamento degli atleti e delle imbarcazioni, darà il segnale di "VIA" (sparo o segnale acustico).**
 - **Gli atleti dovranno muoversi solamente al segnale e on sarà permesso loro di anticiparlo e dovranno pagaiare solo dopo aver udito il segnale (comando Via).**
4. **Ai concorrenti che non rispettano queste regole, lo STARTER comunica una "FALSA PARTENZA" comunicando la decisione all'equipaggio colto in difetto. Alla seconda "FALSA PARTENZA" l'equipaggio è squalificato.** ~~Al concorrente che fa avanzare l'imbarcazione pagaiando dopo la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" (o "PARTENZA ENTRO UN MINUTO") e prima del segnale di partenza lo Starter commina una "falsa partenza", comunicando la decisione all'equipaggio colto in difetto.~~
5. In presenza del dispositivo automatico di partenza gli equipaggi si devono allineare con le prue dentro i rispettivi blocchi, **controllati dai preallineatori che segnaleranno alla "STARTER" con bandiera bianca che sono pronti alla partenza, in caso contrario verrà alzata la bandiera rossa.** ~~† pre allineatori controlleranno che le prue delle imbarcazioni siano allineate ed inserite nei blocchi di partenza. La bandiera bianca segnalerà allo Starter che sono pronti per la partenza, in caso contrario verrà alzata la bandiera rossa. In questo caso la "falsa partenza" è attribuita all'equipaggio che forza il blocco prima del segnale di partenza.~~
6. In caso l'installazione della partenza (velocità e fondo) non è ancorata o automatica, lo Starter quando vede le imbarcazioni ferme ed allineate richiama l'attenzione dei concorrenti con la frase **"PRONTI" "ATTENZIONE"** a cui segue immediatamente il "VIA".
7. Se lo Starter non reputa che si verifichino le giuste condizioni per dare la partenza, chiama lo "STOP" e rimanda gli equipaggi dal Preallineatore per ripetere dall'inizio tutta la procedura.
~~Alla seconda "falsa partenza" l'equipaggio è squalificato.~~
8. Il Preallineatore o lo Starter sanzionano con il Richiamo Ufficiale, equivalente a una falsa partenza, gli equipaggi che non si attengono agli ordini da loro impartiti; se questi persistono vengono squalificati dalla competizione.